

Ik bezit de regenboog



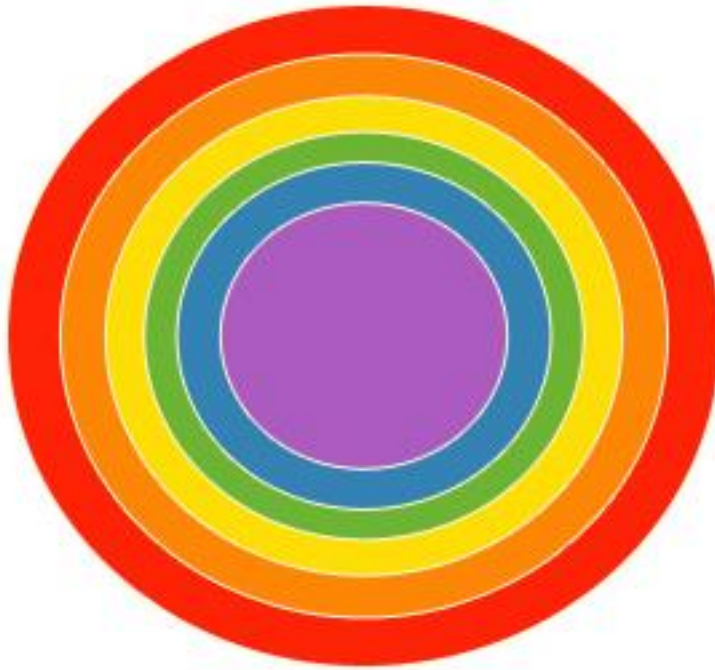
Stap 1 - de Regenboog creëren

Bestand → Nieuw : 400 x 400 pixels.

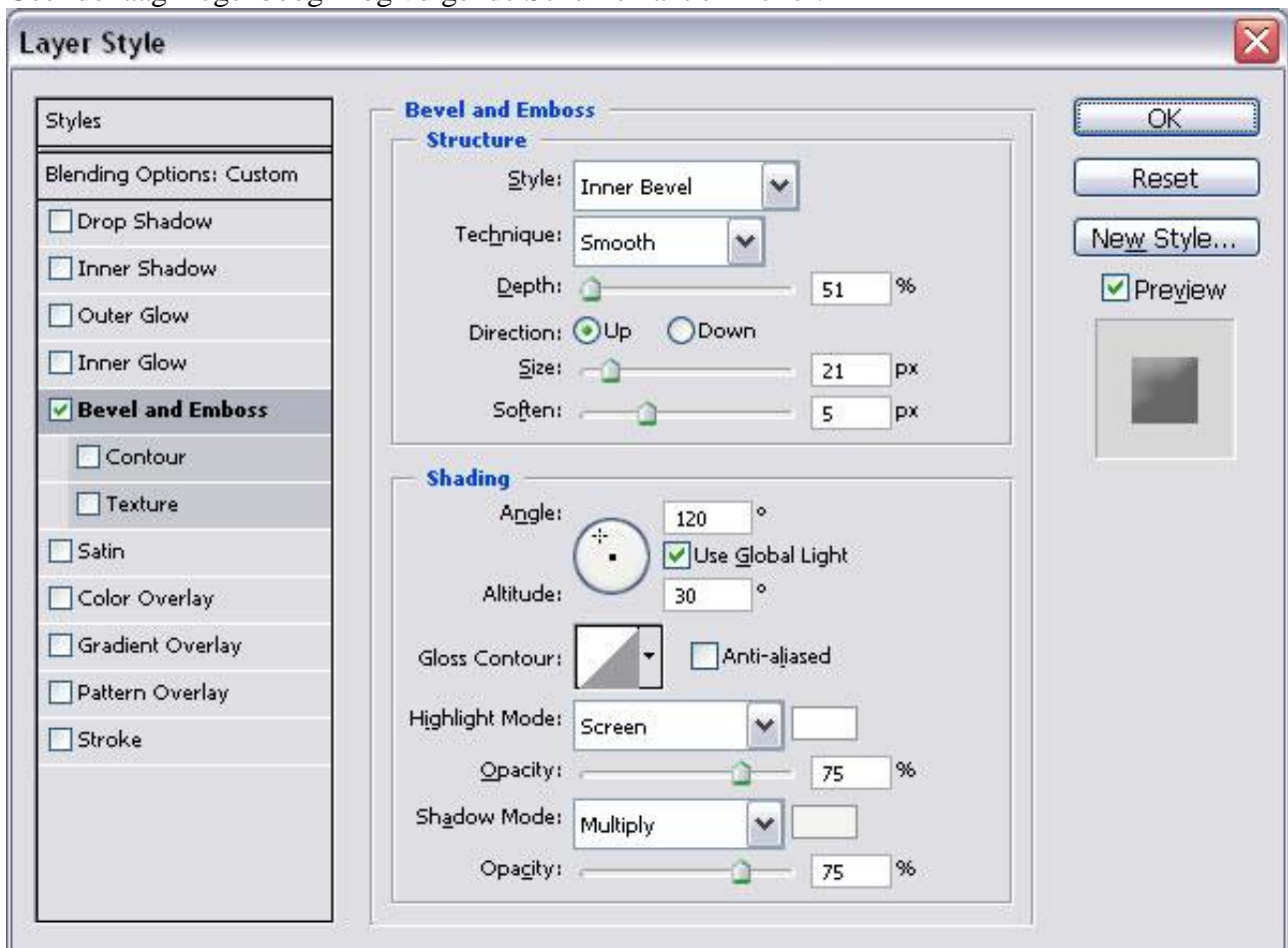
De regenboog bevat 6 kleuren. Er zijn verschillende manieren om een regenboog te tekenen maar we nemen de eenvoudigste werkwijze.

1. teken een cirkelvorm in rode kleur; gebruik je vormgereedschap; geef laagstijl Lijn : 1px buiten ; licht oranje kleur.
2. dupliceer de laag; maak kleiner (Schalen tot 85%) wijzig de kleur van de vorm in oranje
3. dupliceer vorige vorm; schaal terug naar 85% ; wijzig kleur in geel
4. doe daarna hetzelfde voor de andere kleuren; de kleuren voor de regenboog zijn: rood ; oranje ; geel ; groen ; blauw ; paars; je bekomt dan ongeveer onderstaande :

Selecteer alle zes de lagen; zet breedte op 140% en hoogte op 120%.



Duplicateer daarna de paarse laag en zet zowel hoogte als breedte op 80% en kleur op wit. Nu hebben we zeven gekleurde lagen die je selecteert en samenvoegt. Noem de laag "regenboog". Rechthoekige selectie maken op het onderste deel van de regenboog → delete toets aanklikken. Met Doordrukken gereedschap schildert je op de gekleurde delen om hier en daar een deel donkerder te maken en wat contrast toe te voegen; daarna Tegenhouden gereedschap gebruiken en lichtere delen schilderen. Geef de laag "regenboog" nog volgende Schuine kant en Reliëf.



En zet laagdekking op ongeveer 85 % :



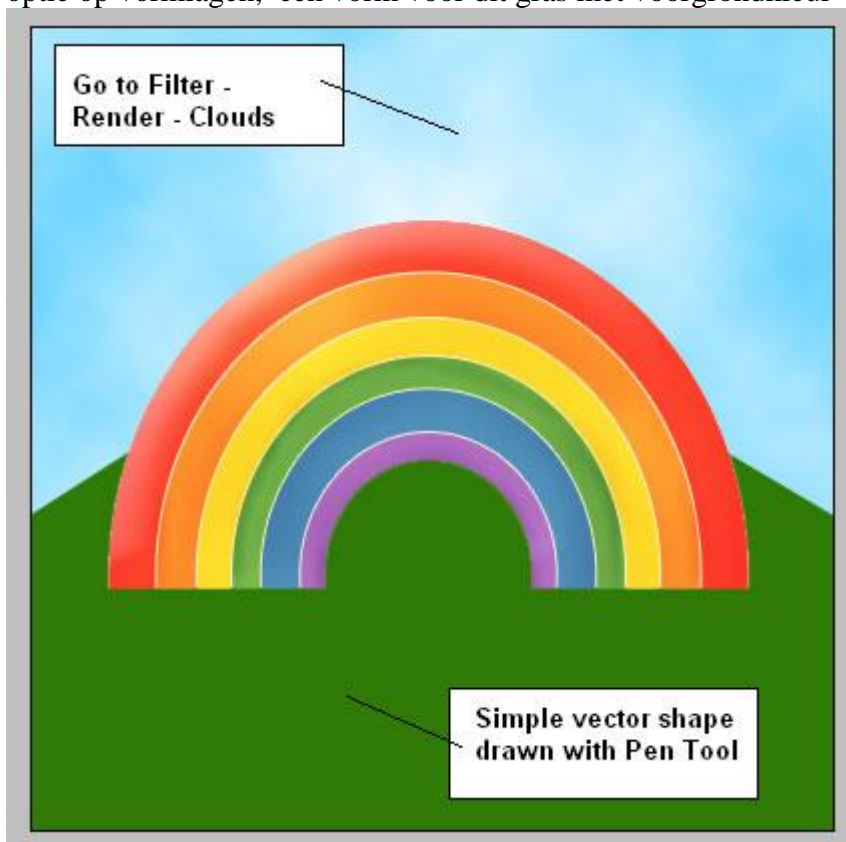
Stap 2 - de achtergrond

Het gras en de lucht vormen de achtergrond.

Voorgrondkleur = # 3DC7FF ; achtergrondkleur = wit.

Nieuwe laag onder laag "regenboog"; noem de laag "lucht" ; ga naar Filter → Rendering → Wolken

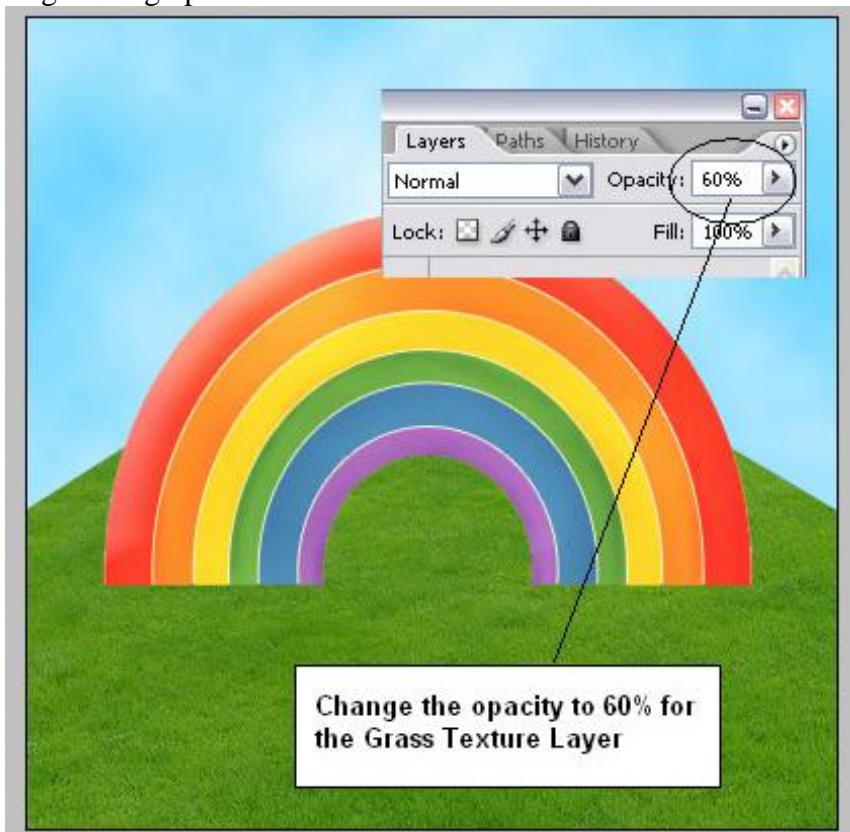
Nieuwe laag tussen de lagen "regenboog" en "lucht"; noem de laag "gras" ; teken nu met je Pen, optie op vormlagen, een vorm voor dit gras met voorgrondkleur = # 2F7B06.



Stap 3 - gras structuren

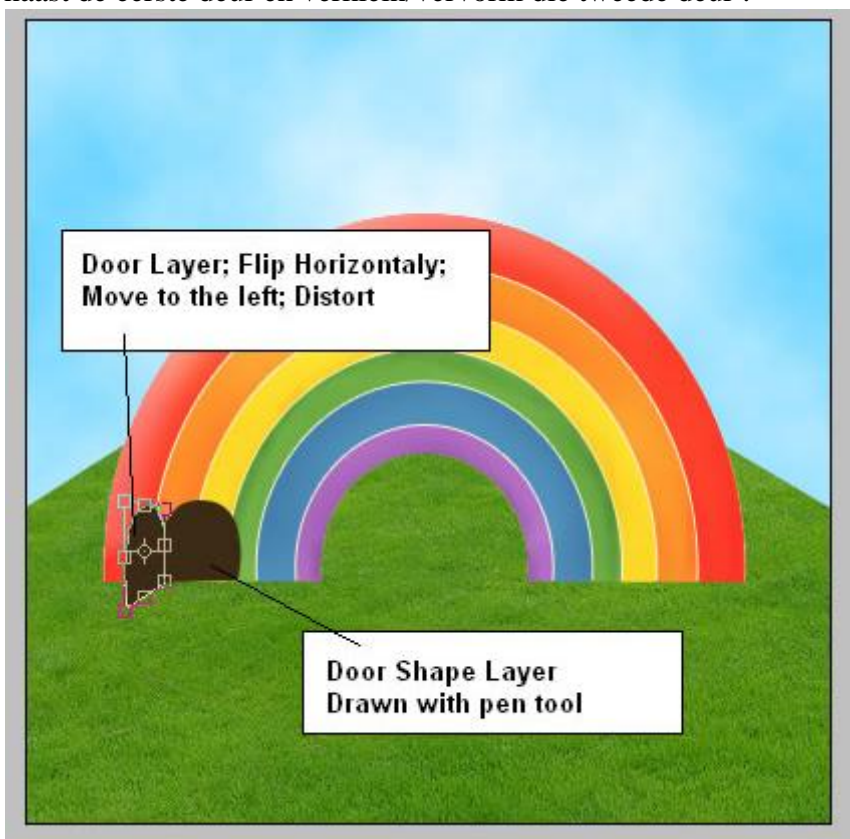
Zoek een mooie grasstructuur; plaats de afbeelding boven de laag "gras".

CTRL + klik op laagicoon van laag "gras" om selectie ervan te laden; keer de selectie om; op laag met structuur klik je de delete toets aan; noem die laag nog "gras structuur" en zet de laagdekking op 60%.



Stap 4 - deurtje

Met je Pengereedschap een vorm tekenen voor de "deur"; dupliceer; draai horizontaal; verplaats naast de eerste deur en verklein/vervorm die tweede deur .



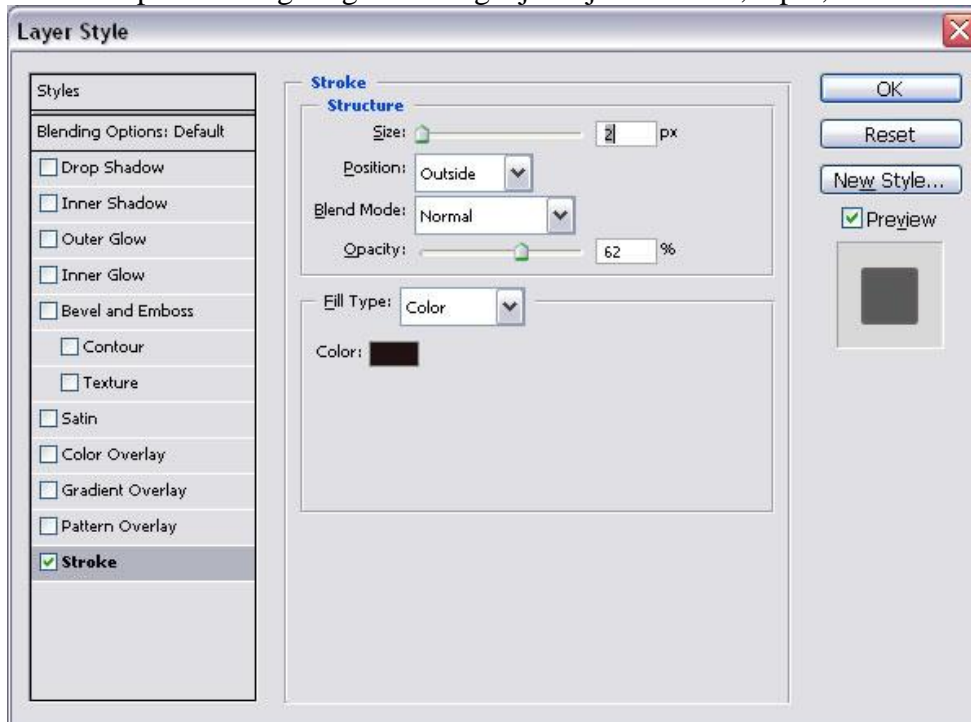
Stap 5 - Details

Ctrl + klik op de eerste deur laag; op laag met "regenboog" de delete toets aanklikken.

De laag "deur" onzichtbaar maken.

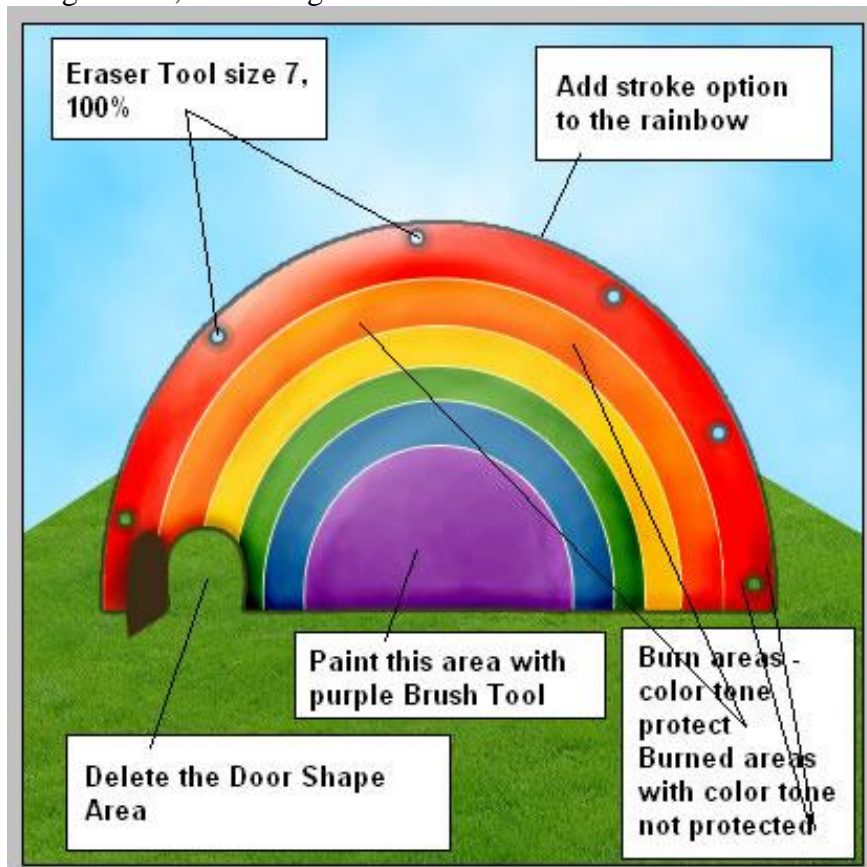
Nieuwe laag; Voorgrondkleur = # B065C2 ; penseel selecteren : grootte = 19 % ; dekking = 100% ; schilder een paars deel midden de regenboog.

Geef die "paarse" laag volgende Laagstijl "Lijn" : buiten ; 2 px ; met kleur = # 201212.



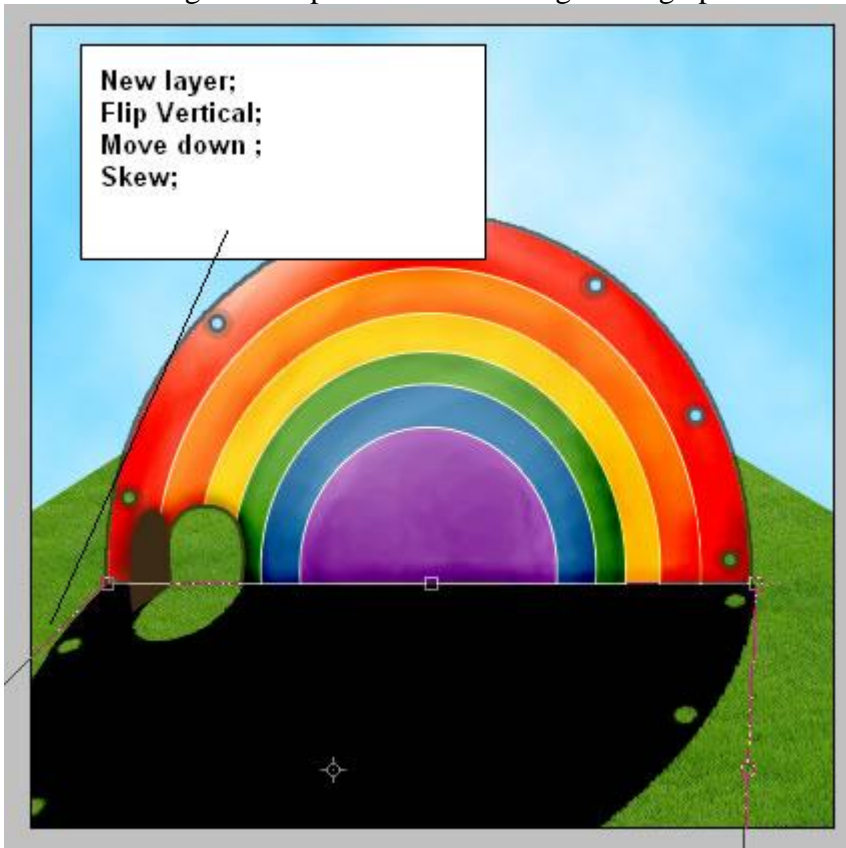
Nog een detail ; Gum selecteren: grootte = 7 px ; dekking = 100% ; klik hier en daar een punt aan om zo gaatjes te maken in de regenboog.

Met Doordrukken gereedschap boven de gaatjes schilderen : optie op Middentonen, Schaduwen, Hooglichten ; Belichting = 8%.



Stap 6 - Schaduw toevoegen

CTRL + klik op laagicoon van laag "regenboog" ; nieuwe laag; noem die "regenboog schaduw" ; vul selectie met zwart op die nieuwe laag; draai Verticaal ; verplaats naar onderen toe ; Bewerken → Transformatie → Schuintrekken.
Zet daarna laagmodus op Zwak licht en laagdekking op 70%.



Stap 7 - Leuke wolken toevoegen

Met Passende vormen (klodder) teken je 4 leuke wolken. Wijzig de vorm van de wolken zodat die niet allemaal op elkaar lijken, gebruik daarvoor Pen gereedschap, optie op 'toevoegen aan vormgebied'; je kan ook de ankerpunten selecteren en verslepen met het Direct Selecteren gereedschap; roteer de wolken; verklein; ...



De vier wolken lagen selecteren en samenvoegen.

Kleur voor de wolken is wit; voeg aan samengevoegde laag laagstijl Lijn toe, 1 px , met kleur = # 4A77AE



Stap 8 - Regenboog en wolken verbinden

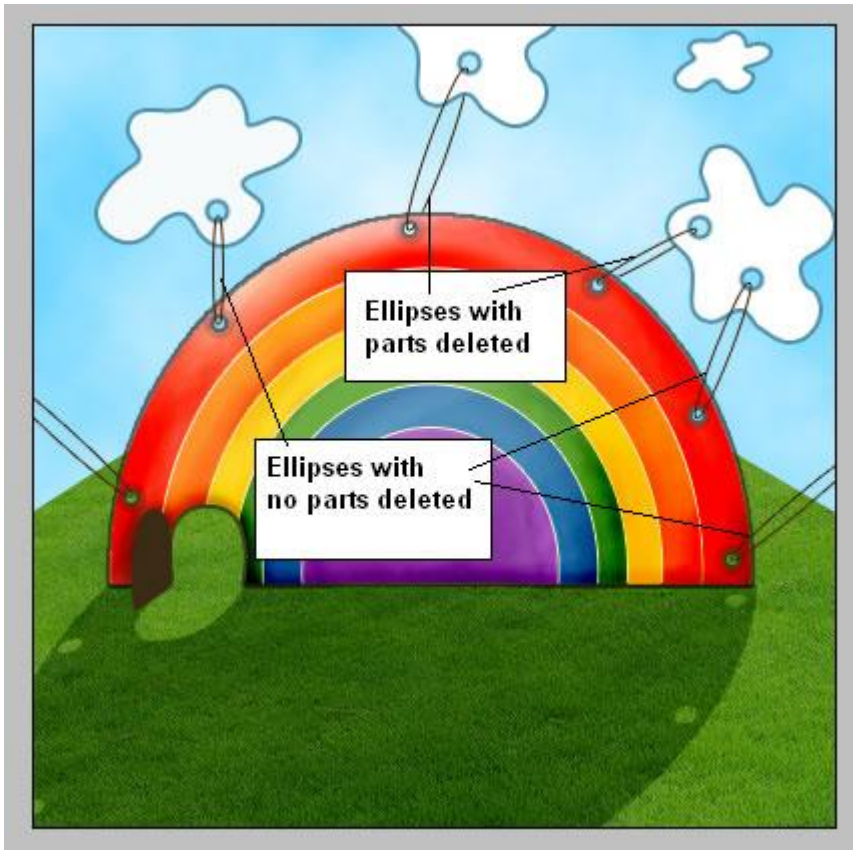
Met ovaalvorm teken je 6 ovaal; pas voor die ovaal daarna grootte en plaats aan.
Geen vulling geven; enkel de randen tonen (laagvulling = 0 %; laagstijl lijn 1 px).



Selecteer deze 6 lagen met ovaal en voeg die lagen samen.

Daarna delen verwijderen (of op een laagmasker onzichtbaar maken); gebruik een hard penseel :
grootte = 12 px ; dekking = 100% ; het moet lijken alsof die draadjes voor en achter de wolken
vallen. Bekijk onderstaande afbeelding.

Je bemerkt ook dat met gum gaatjes in de wolken gemaakt werden.

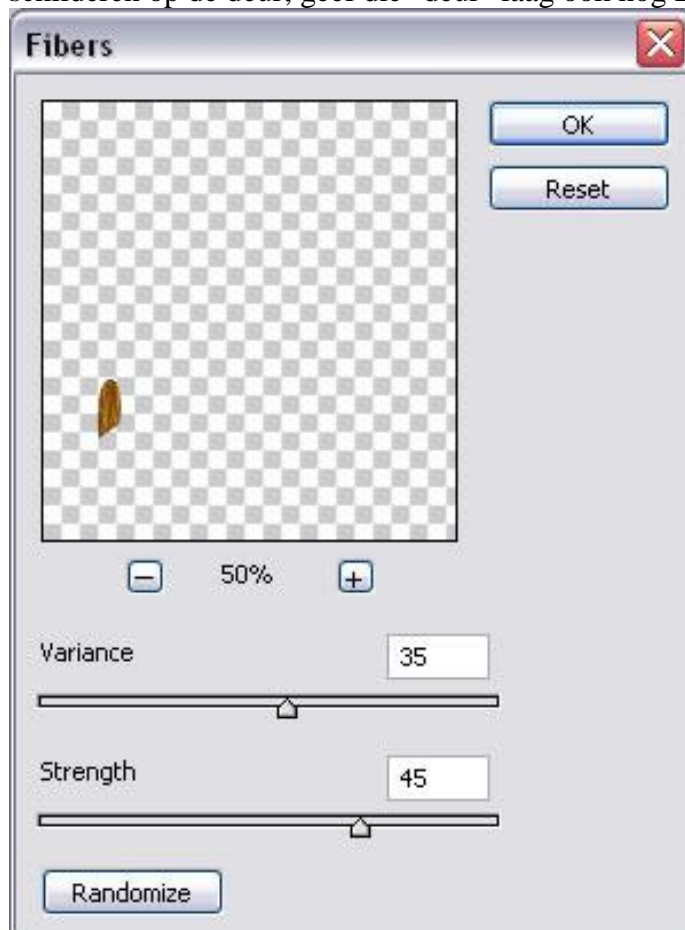


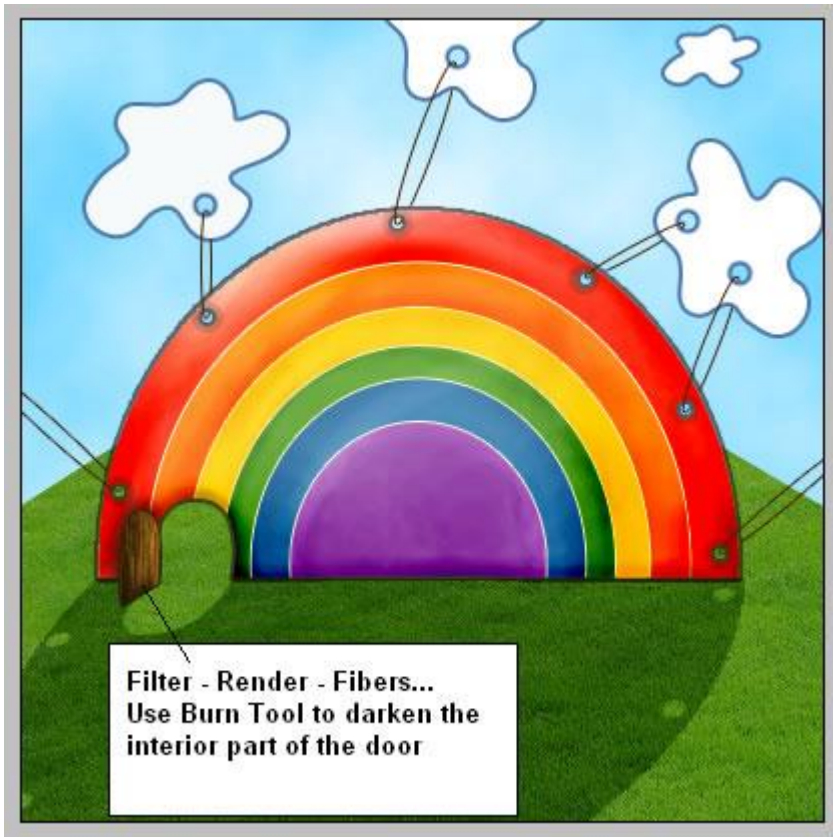
Stap 9 - structuur toevoegen aan de deur

Activeer laag "deur kopie" ; voorgrondkleur = # C17E24 ; achtergrondkleur = # 663F0B.

Ga naar Filter → Rendering → Vezels.

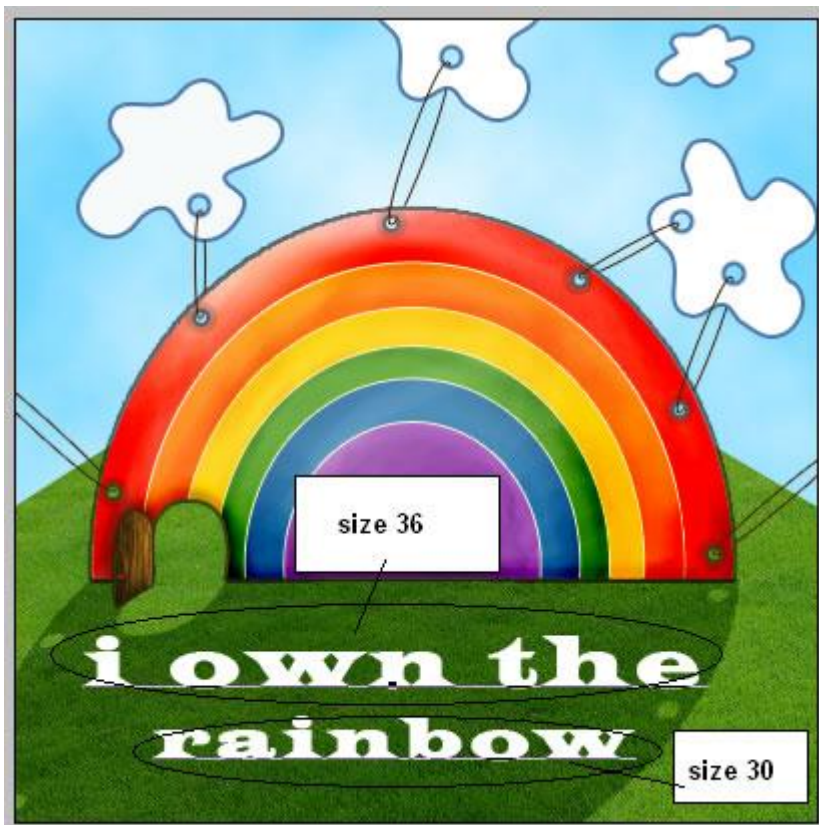
Daarna met Doordrukken gereedschap : Bereik = hooglichten ; belichting = 8% delen donker schilderen op de deur; geef die "deur" laag ook nog Laagstijl Lijn : 1 px ; kleur = # 23290D.





Stap 10 - Tekst

Tekst toevoegen op het gras :



Tekstlaag omzetten in Pixels; vervorm daarna de laag (Transformatie → Perspectief).

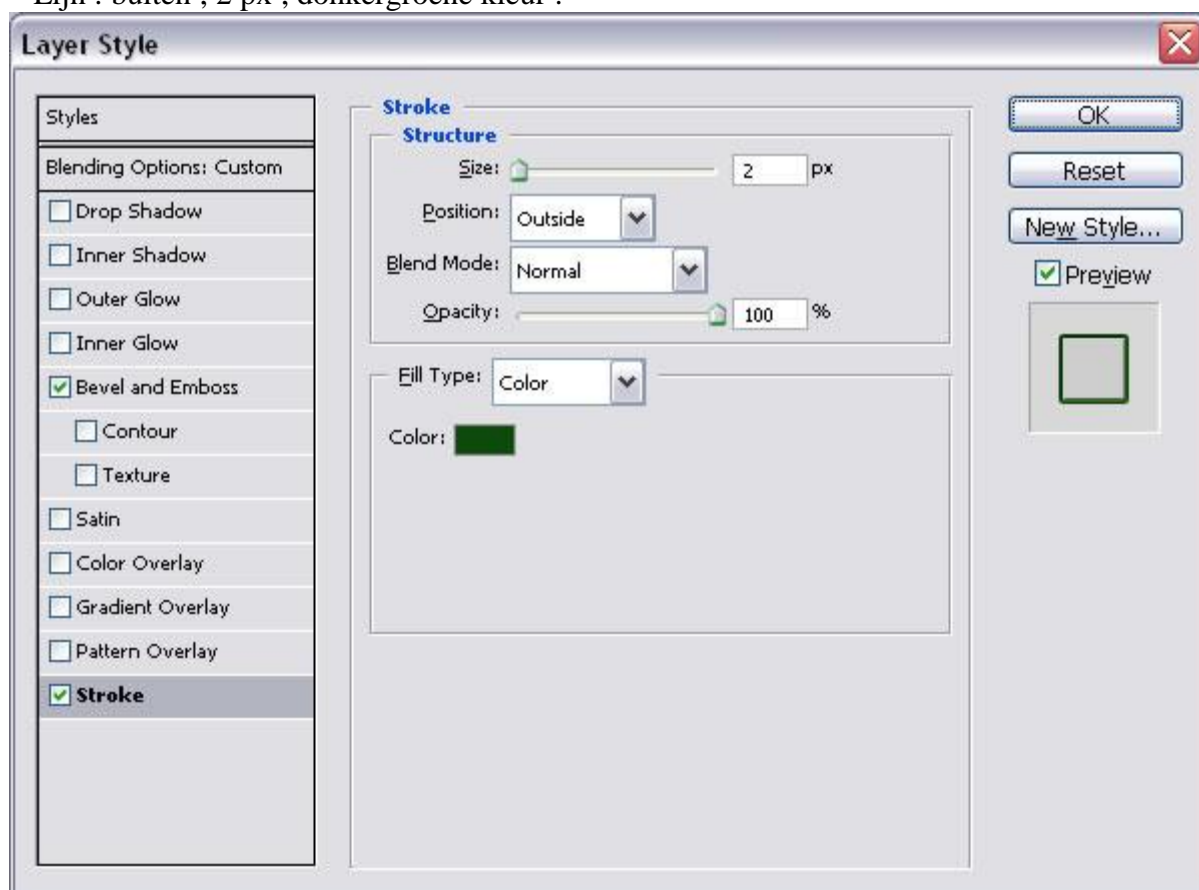


Geef de tekstlaag volgende laagstijlen:

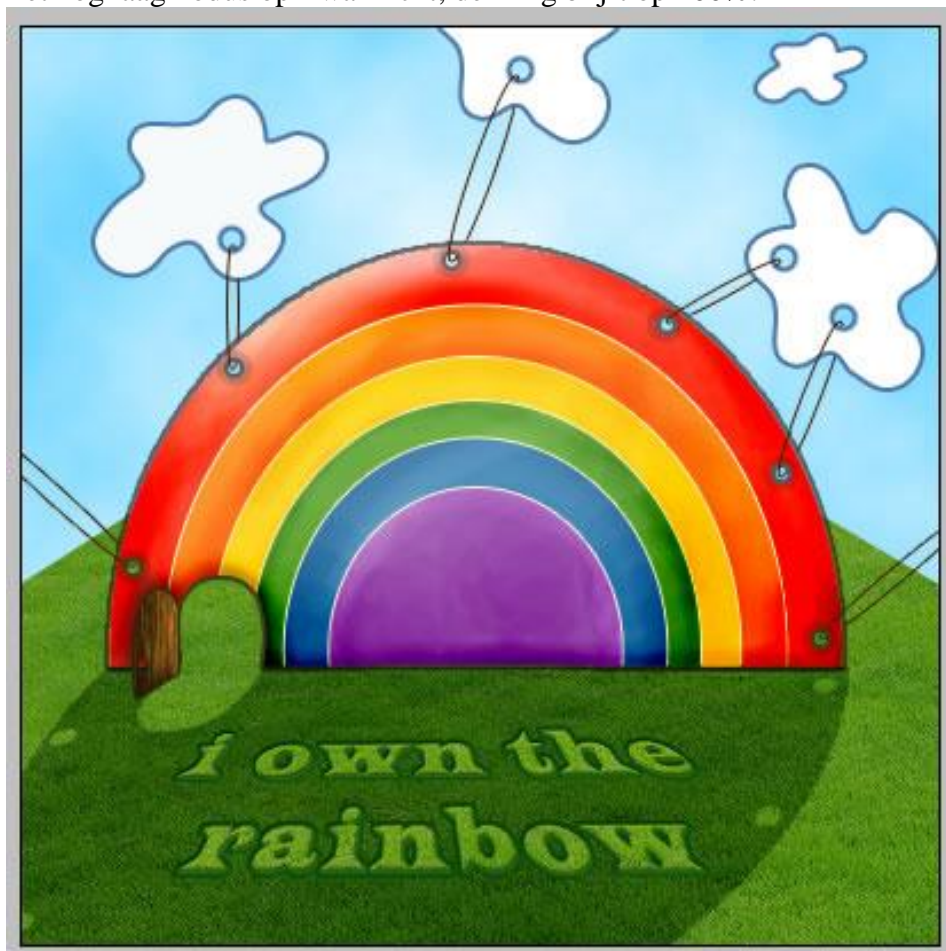
* Schuine kant en Reliëf ; stijl = Kussenreliëf :



* Lijn : buiten ; 2 px ; donkergroene kleur :



Zet nog laagmodus op Zwak licht; dekking blijft op 100%.



Stap 11 - leuk figuurtje toevoegen

Zoek een mooi figuurtje op het internet; dit figuurtje hieronder is niet gekleurd!



Dupliceer de laag "figuurtje"; noem bekomen laag "schaduw figuurtje" ;

Nieuwe laag onder laag "figuurtje" ; CTRL + klik op laag "figuurtje" om selectie ervan te laden; op deze laag "schaduw figuurtje" vul je de selectie met zwart.

Draai Verticaal. Verplaats naar onderen toe onder het figuurtje zelf.



Bewerken → Transformatie → Vervorm



Laagmodus = Zwak licht; laagdekking = 73%.



Stap 12 - Figuurkje inkleuren indien nodig

Nieuwe laag boven laag "figuurkje" ;

selecteer een hard penseel : grootte ongeveer = 9px ; dekking = 100%, schilder boven het figuurkje.

Kleur voor de huid = # FFE5A5 ; kleur voor het Shirt = # FCB9DD; broek = # 0F7A8A ;

Schoenen = # B96E1D. Werk daarna nog met Doordrukken om diepte toe te voegen aan je figuurkje.



Laagmodus = Vermenigvuldigen; dekking = 100%.



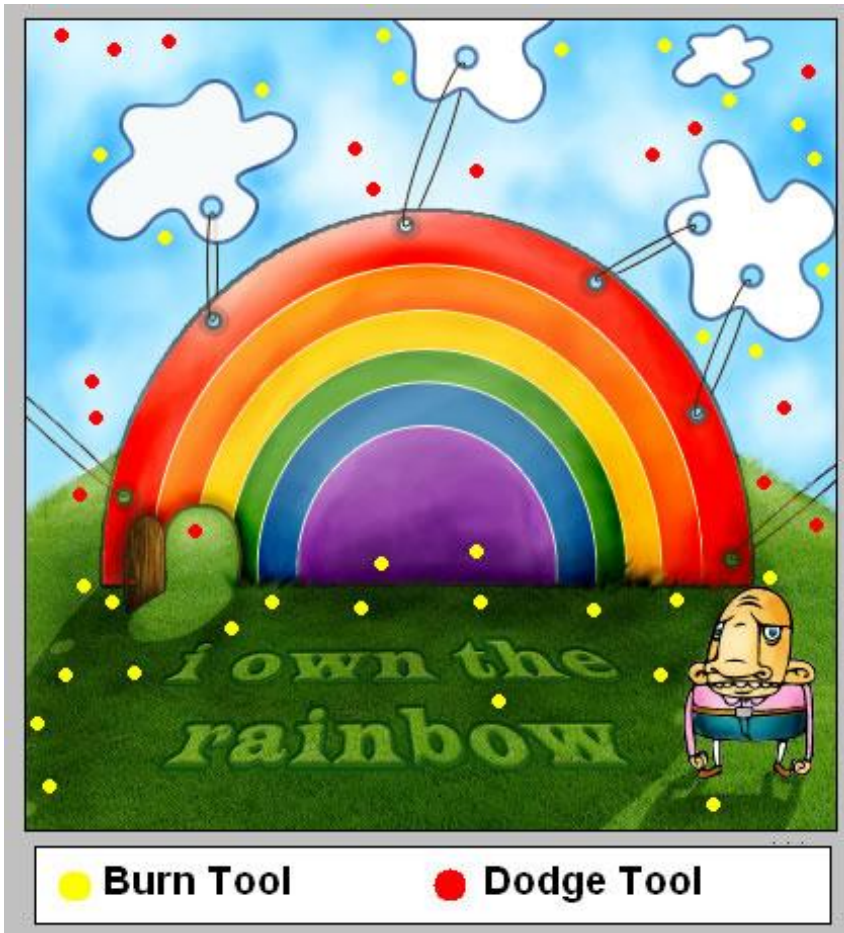
Stap 13 - Laatste Details

Nieuwe bovenste laag toevoegen; ga naar Afbeelding → Afbeelding toepassen...

Je krijgt een nieuwe laag waarop alle zichtbare lagen werden samengevoegd.

Aan jou om deze stap verder af te werken; eigen verbeelding en creativiteit.

Je kan de afbeelding nog meer contrast geven door te werken met Doordrukken en Tegenhouden : waar de rode stippen staan werd gewerkt met Tegenhouden; waar de gele stippen staan werd gewerkt met Doordrukken.



En hieronder nog eens de eindoplossing :

